

# CUENTA SATÉLITE DE CULTURA

---

## Resultados 2016 Definitivo – 2017 Provisional

### Cuenta Satélite de Cultura Nacional

Bogotá D.C., Colombia

31 de Julio, 2018

## Definición Cuenta Satélite de Cultural

La CSC, es un sistema de información económica focalizado, continuo y comparable de los bienes y servicios culturales, de las actividades que los producen, y del campo cultural en general, que está inscrito metodológicamente dentro del Sistema de Cuentas Nacionales.

## Campo Cultural

Con base en los aportes de la Sociología de la Cultura, con su concepción de los campos, de la Economía de la Cultura y su descripción del funcionamiento de los mercados del arte y de los modelos de consumo de los bienes y servicios culturales, y de las directrices del SCN, se llegó a una definición funcional para la CSC del Campo Cultural:

*“Aquellas actividades humanas y sus manifestaciones cuya razón de ser consiste en la creación, producción, difusión, transmisión, consumo y apropiación de contenidos simbólicos relacionados con las artes y el patrimonio”.*

# SEGMENTOS DEL CAMPO CULTURAL



# RESULTADOS CONSOLIDADOS

AÑOS 2016 – 2017<sup>p</sup>



# Resultados consolidados

## Valor agregado por segmento del campo cultural 2016 – 2017<sup>P</sup> Series encadenadas de volumen con año de referencia 2015 2015 – 2017<sup>P</sup>

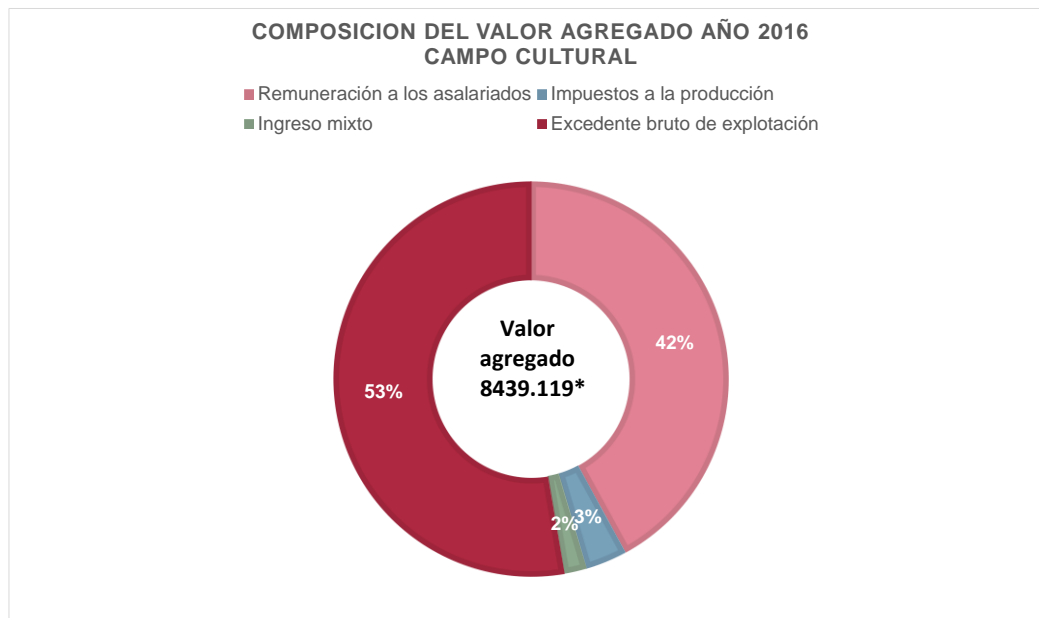
Millones de pesos

Segmentos Culturales	Valor agregado 2015	Valor agregado 2016	Valor agregado 2017 <sup>P</sup>	Variación %	
				2016/2015	2017 <sup>P</sup> /2016
Audiovisual	3.285.852	3.470.918	3.526.083	5,6	1,6
Libros y publicaciones	1.769.377	1.773.051	1.786.992	0,2	0,8
Educación Cultural	1.545.952	1.543.606	1.576.636	-0,2	2,1
Diseño publicitario	721.001	738.294	706.544	2,4	-4,3
Música	385.745	388.535	361.768	0,7	-6,9
Artes escénicas	106.288	87.691	114.307	-17,5	30,4
Juegos y juguetes	55.842	55.729	53.916	-0,2	-3,3
Creación	28.067	29.505	25.007	5,1	-15,2
Artes visuales	8.394	9.200	10.001	9,6	8,7
<b>Total Campo Cultural</b>	<b>7.906.518</b>	<b>8.096.529</b>	<b>8.161.255</b>	<b>2,4</b>	<b>0,8</b>

Fuente: DANE, Ministerio de Cultura – Cuenta Satélite de Cultura – CSC

P: provisional

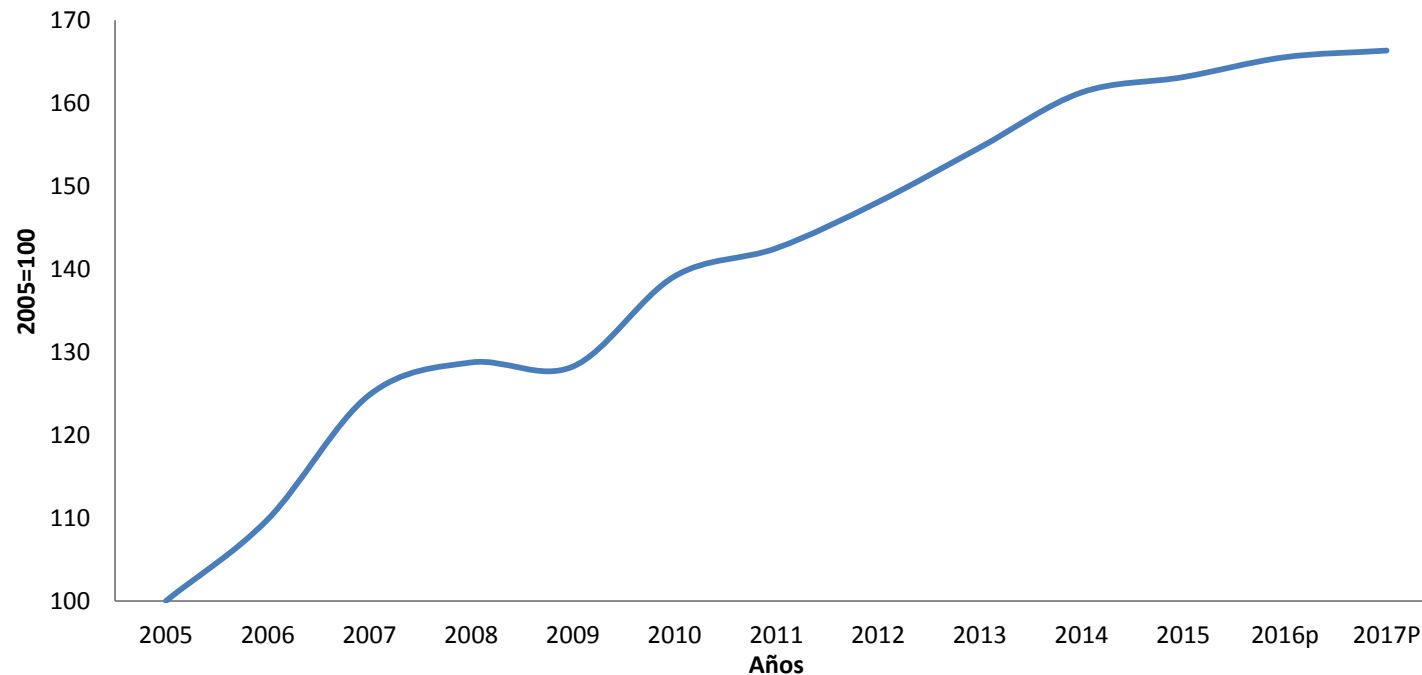
## Valor agregado del Campo Cultural (Valores a precios corrientes) 2016



Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

\*Millones de pesos.

## Evolución del valor agregado del campo cultural 2005-2017<sup>P</sup>



Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

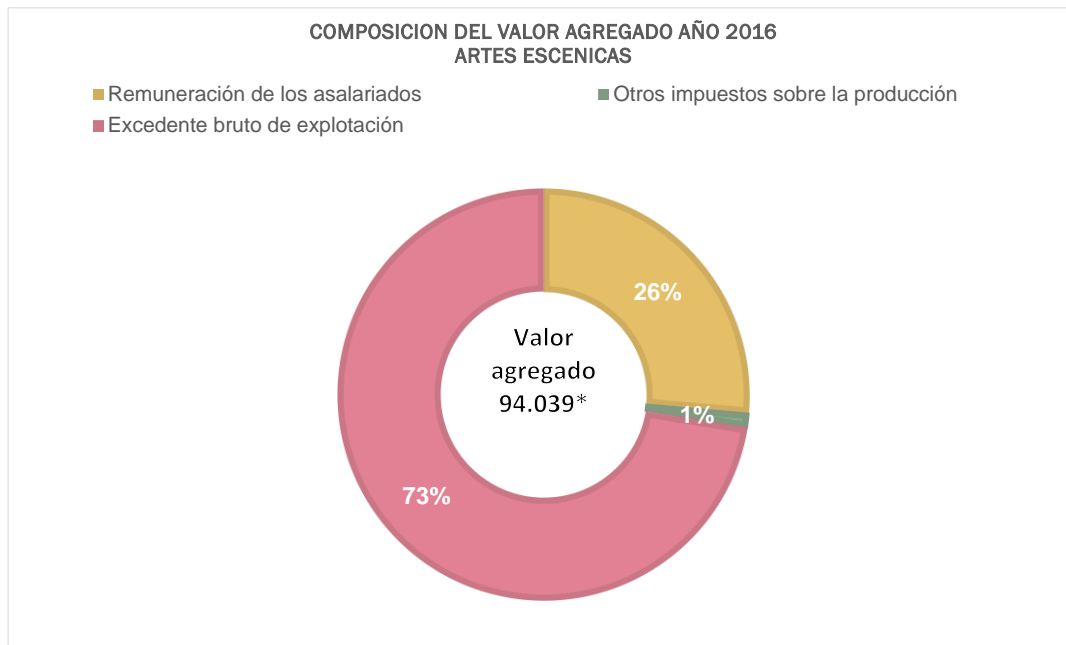
P. Provisional



# RESULTADOS 2015 – 2016 - 2017<sup>P</sup>

## CUENTAS DE GENERACIÓN DEL INGRESO

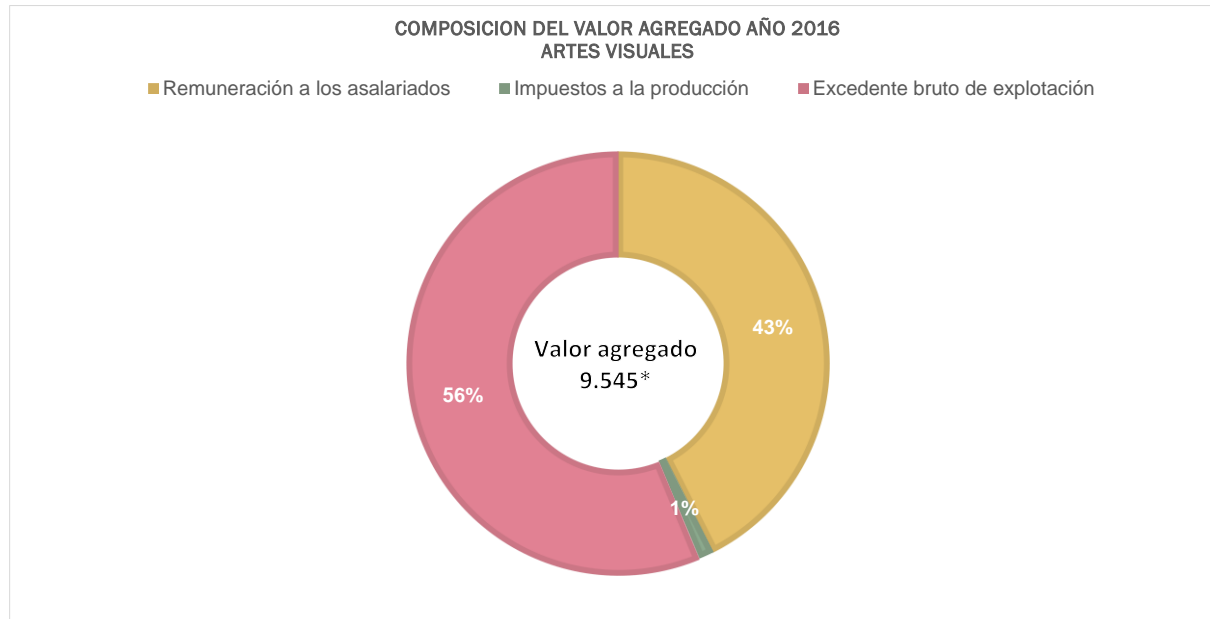
## Valor agregado del segmento de las artes escénicas (Valores a precios corrientes) 2016



Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

\*Millones de pesos.

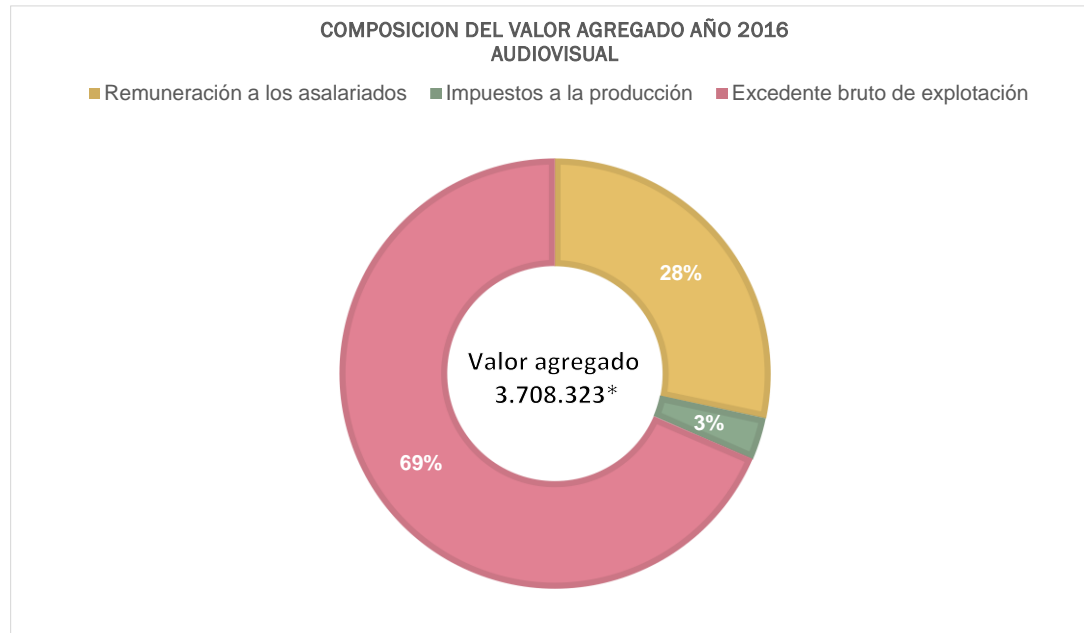
## Valor agregado del segmento de las artes visuales (Valores a precios corrientes) 2016



Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

\*Millones de pesos.

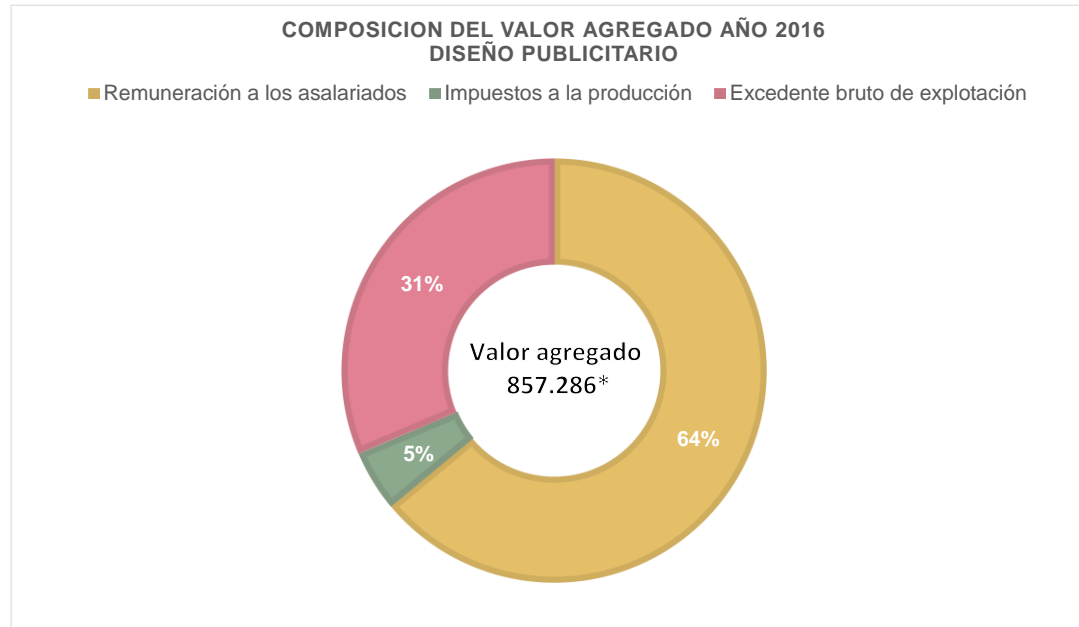
## Valor agregado del segmento audiovisual (Valores a precios corrientes) 2016



**Fuente:** DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

\*Millones de pesos.

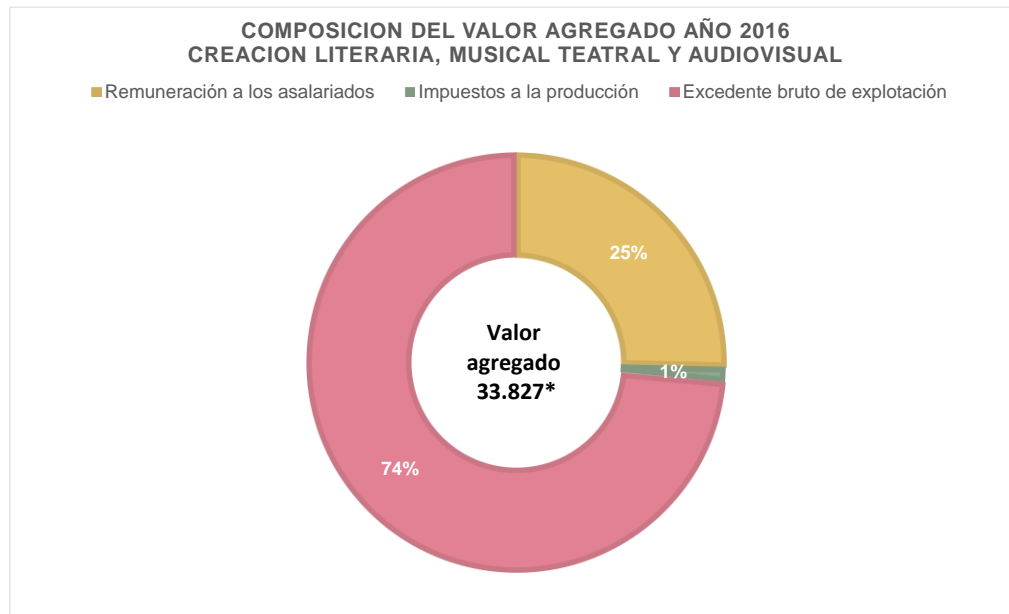
## Valor agregado del segmento Diseño publicitario (Valores a precios corrientes) 2016



Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

\*Millones de pesos.

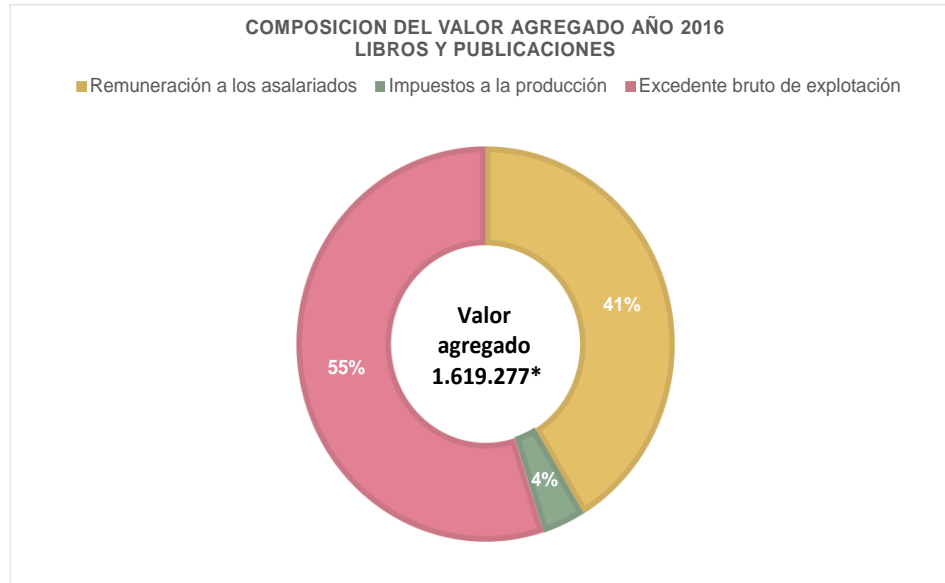
## Valor agregado del segmento creación (Valores a precios corrientes) 2016



Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

\*Millones de pesos.

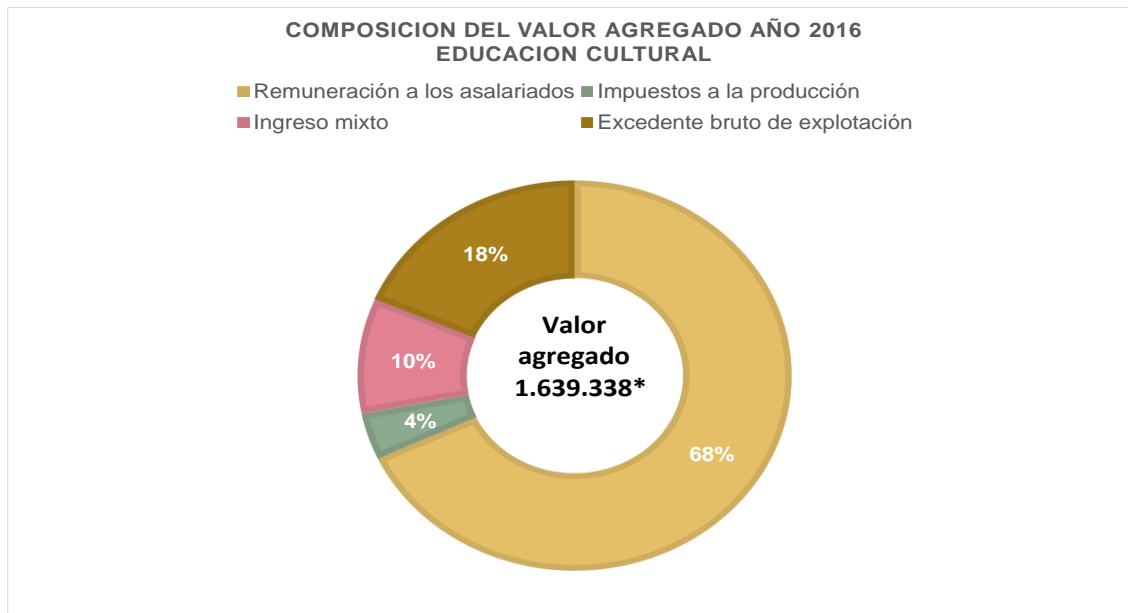
## Valor agregado del segmento Libros y publicaciones (Valores a precios corrientes) 2016



Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

\*Millones de pesos.

## Valor agregado del segmento educación cultural (Valores a precios corrientes) 2016

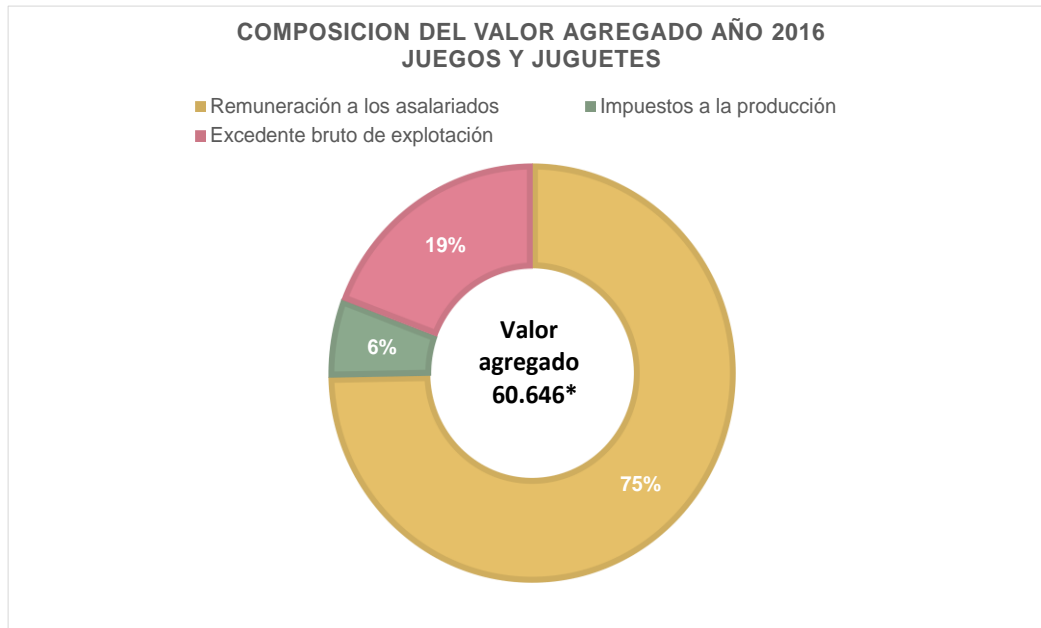


Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

\*Millones de pesos.



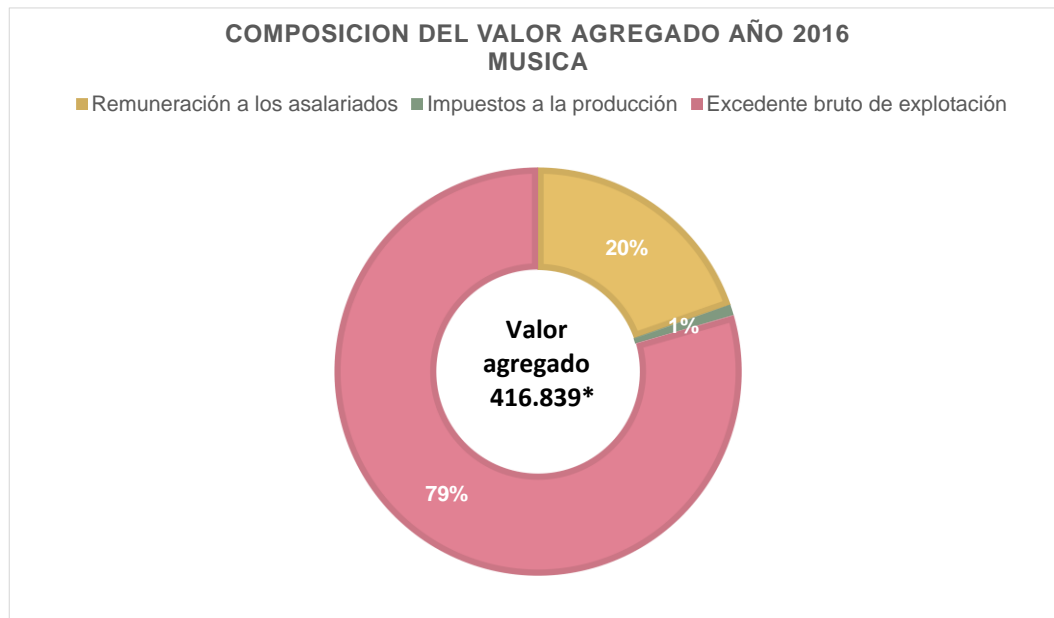
## Valor agregado del segmento juegos y juguetes (Valores a precios corrientes) 2016



Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

\*Millones de pesos.

## Valor agregado del segmento música (Valores a precios corrientes) 2016



Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de cultura – CSC.

\*Millones de pesos.

# RESULTADOS 2015 – 2016 - 2017<sup>P</sup>

## MATRIZ DE TRABAJO DEL CAMPO CULTURAL



# Trabajo equivalente a tiempo completo por segmento del campo cultural

## Oferta de trabajo equivalente a tiempo completo – TETC, por segmento del campo cultural 2015- 2017<sup>P</sup>

Puestos de trabajo TETC

Segmentos del Campo Cultural	OFERTA			Variación %	
	2.015	2.016	2017 <sup>P</sup>	2016/2015	2017/2016
Libros y publicaciones	18.523	18.184	25.810	-1,8	41,9
Juegos y juguetes; Creación	14.086	10.996	8.608	-21,9	-21,7
Audiovisuales	28.022	28.067	26.550	0,2	-5,4
Diseño	72.252	84.803	90.054	17,4	6,2
Artes visuales, música, artes escénicas	50.842	43.831	41.501	-13,8	-5,3
Patrimonio Material	6.170	8.024	7.727	30,0	-3,7
Educación Cultural	44.717	44.927	47.599	0,5	5,9
	<b>234.612</b>	<b>238.832</b>	<b>247.849</b>	<b>1,8</b>	<b>3,8</b>

Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de Cultura.

P: Provisional

TETC: TRABAJO EQUIVALENTE A TIEMPO COMPLETO

# Trabajo equivalente a tiempo completo por segmento del campo cultural

## Oferta de trabajo equivalente a tiempo completo – TETC, por segmento del campo cultural- categoría ocupacional Asalariados. Serie 2015- 2017<sup>P</sup>

Puestos de trabajo TETC

Segmentos del Campo Cultural	Asalariados			Variación %	
	2.015	2.016	2017 <sup>P</sup>	2016/2015	2017/2016
Libros y publicaciones	13.712	16.256	23.543	18,6	44,8
Juegos y juguetes; Creación	8.349	5.219	4.053	-37,5	-22,3
Audiovisuales	17.772	21.348	21.397	20,1	0,2
Diseño	40.516	40.711	47.128	0,5	15,8
Artes visuales, música, artes escénicas	11.218	7.164	6.775	-36,1	-5,4
Patrimonio Material	3.871	6.068	5.086	56,8	-16,2
Educación Cultural	38.971	42.291	44.526	8,5	5,3
	<b>134.409</b>	<b>139.057</b>	<b>152.508</b>	<b>3,5</b>	<b>9,7</b>

Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de Cultura.

P: Provisional

TETC: TRABAJO EQUIVALENTE A TIEMPO COMPLETO

# Trabajo equivalente a tiempo completo por segmento del campo cultural

## Oferta de trabajo equivalente a tiempo completo – TETC, por segmento del campo cultural- categoría ocupacional Independientes. 2015- 2017<sup>P</sup>

Puestos de trabajo TETC

Segmentos del Campo Cultural	Independientes			Variación %	
	2.015	2.016	2017 <sup>P</sup>	2016/2015	2017/2016
Libros y publicaciones	4.811	1.928	2.267	-59,9	17,6
Juegos y juguetes; Creación	5.737	5.777	4.555	0,7	-21,2
Audiovisuales	10.250	6.719	5.153	-34,4	-23,3
Diseño	31.736	44.092	42.926	38,9	-2,6
Artes visuales, música, artes escénicas	39.624	36.667	34.726	-7,5	-5,3
Patrimonio Material	2.299	1.956	2.641	-14,9	35,0
Educación Cultural	5.746	2.636	3.073	-54,1	16,6
	<b>100.203</b>	<b>99.775</b>	<b>95.341</b>	<b>-0,4</b>	<b>-4,4</b>

Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de Cultura.

P: Provisional

TETC: TRABAJO EQUIVALENTE A TIEMPO COMPLETO

# Trabajo equivalente a tiempo completo por segmento del campo cultural

## Horas Anuales trabajadas y participación por segmento según sexo. Millones de horas. 2017<sup>P</sup>

Millones de horas Anuales

Segmentos del Campo Cultural	Horas trabajadas	Hombres %	Mujeres %
Libros y publicaciones	36	17	48,7
Juegos y juguetes; Creación	21	12	58,2
Audiovisuales	66	45	68,0
Diseño	225	152	67,5
Artes visuales, música, artes escénicas	104	80	77,7
Patrimonio Material	17	5	27,3
Educación Cultural	44	17	39,8
<b>Total</b>	<b>513</b>	<b>329</b>	<b>64,2</b>

Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de Cultura.  
P: Provisional

# Balance Oferta – Demanda, Matriz de trabajo del campo cultural. Año 2016

*Oferta Laboral – Demanda Laboral = Trabajo no observado (TNO)*

Segmentos del Campo Cultural	Oferta	Demanda*	Saldo (Trabajo no observado)
	2016		
Libros y publicaciones	18.184	13.795	4.389
Juegos y juguetes; Creación	10.996	9.202	1.794
Audiovisuales	28.067	21.727	6.340
Diseño	84.803	65.060	19.743
Artes visuales, música, artes escénicas	43.831	39.237	4.594
Patrimonio Material	8.024	3.406	4.618
Educación Cultural	44.927	27.395	17.532
	<b>238.832</b>	<b>179.822</b>	<b>59.010</b>

Fuente: DANE – Ministerio de Cultura, Cuenta Satélite de Cultura.

\* La demanda laboral incluye la fuente micronegocios





GOBIERNO DE COLOMBIA



**DANE** INFORMACIÓN  
ESTRATÉGICA



@DANEColombia



@DANE\_Colombia



/DANEColombia



/DANEColombia